

## *Programa para la capacitación de: Básico de Programación (Visual Basic)*

### **EL ENTORNO DE PROGRAMACIÓN DE VISUAL BASIC**

#### **1.- ¿Qué es Visual Basic?**

#### **2.- Apertura y ejecución de un programa de Visual Basic**

- 2.1)- Puesta en marcha de Visual Basic
- 2.2)- El formulario de la interfaz de usuario
- 2.3)- El cuadro de herramientas
- 2.4)- La ventana de Propiedades
- 2.5)- La ventana de Proyecto

#### **3.- Desarrollo del primer programa**

- 3.1)- Tu primer programa en Visual Basic
- 3.2)- Creación de la interfaz de usuario
- 3.3)- Cómo añadir las etiquetas
- 3.4)- Cómo añadir el cuadro de texto
- 3.5)- Definición de las propiedades de los botones de orden
- 3.6)- Definición de las propiedades de las etiquetas
- 3.7)- Definición de las propiedades del cuadro de texto
- 3.8)- Desarrollo del código
- 3.9)- Empleo de la ventana Código
- 3.10)- Estudio del procedimiento Command1\_Click
- 3.11)- Cómo almacenar el programa
- 3.12)- Creación de un archivo ejecutable

#### **4.- Empleo de los controles básicos:**

- 4.1)- Cuadro combo
- 4.2)- Botón de opción
- 4.3)- Casilla de verificación
- 4.4)- Cuadro de imagen

#### **5.- Manejo de menús y cuadros de diálogo**

- 5.1)- Utilizando el editor de menús
- 5.2)- Empleo de un objeto de diálogo común
- 5.3)- El control Image
- 5.4)- Cómo añadir un segundo formulario a un proyecto
- 5.5)- Procesamiento de las opciones de los menús

### **FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

#### **6.- Variables y operadores de Visual Basic**

- 6.1)- Empleo de sentencias en Visual Basic
- 6.2)- Empleo de variables para almacenar información
- 6.3)- Manejo de tipos específicos de datos
- 6.4)- Manejo de los operadores de Visual Basic

#### **7.- Empleo de estructuras de decisión**

- 7.1)- Empleo de expresiones condicionales
- 7.2)- La estructura de decisión If...Then
- 7.3)- Empleo de operadores lógicos en las expresiones condicionales
- 7.4)- La estructura de decisión Select Case

#### **8.- Empleo de bucles**

- 8.1)- Escritura de bucles For...Next
- 8.2)- Escritura de bucles Do...While
- 8.3)- Empleo de objetos temporizadores

### **GESTIÓN DE DATOS**

#### **9.- Empleo de módulos y procedimientos**

- 9.1)- Empleo de módulos estándar
- 9.2)- Creación de un módulo estándar
- 9.3)- Manejo de variables públicas (globales)
- 9.4)- Escritura de funciones
- 9.5)- Sintaxis de las funciones
- 9.6)- Llamada a un procedimiento function
- 9.7)- Escritura de procedimientos Sub
- 9.8)- Sintaxis de un procedimiento Sub
- 9.9)- Llamada a un procedimiento Sub
- 9.10)- Ejemplo de aplicación

#### **10.- Empleo de Arrays**

- 10.1)- Creación de un array
- 10.2)- Declaración de un array de tamaño fijo
- 10.3)- Uso de los elementos de un array
- 10.4)- Ejemplo de aplicación

<b>REGISTRO</b>	
Fecha:	
Libro:	Folio:
N° de Credencial	

El presente documento queda asentado en el Libro de Registro de Certificados y Reconocimientos de Informática Integral de la Secretaría Ejecutiva de Educación del Estado Barinas.

Coordinación de Formación Permanente

Verificado